Karol Liceth suaza fierro

SENA

Sistemas teleinformáticas

Oswaldo Pérez Murillo

28/02/2025

Contenido

[Capitulo 1 3](#_Toc191642041)

[Partes de un computador 3](#_Toc191642042)

[Capitulo 3 4](#_Toc191642043)

[Bibliografía 6](#_Toc191642044)

[mapaconceptual 1mapaconceptual 5](#_Toc191642107)

# Capitulo 1

Una computadora, computador u ordenador1​2​3​ es una máquina programable que ejecuta una serie de comandos para procesar los datos de entrada, obteniendo convenientemente información que posteriormente se envía a las unidades de salida. Una computadora está compuesta por numerosos y diversos circuitos integrados y varios elementos de apoyo, extensión y accesorios, que en conjunto pueden ejecutar tareas diversas con suma rapidez y bajo el control de un programa (software). (wikipedia, 2025)

La constituyen dos partes esenciales, el hardware, que es su estructura física (circuitos electrónicos, cables, gabinete, teclado, ratón, etc.), y el software, que es su parte intangible (programas, datos, información, documentación, etc.).

Desde el punto de vista funcional es una máquina que posee, al menos, una unidad central de procesamiento (CPU), una unidad de memoria y otra de entrada/salida (periférico). Los periféricos de entrada permiten el ingreso de datos, la CPU se encarga de su procesamiento (operaciones aritmético-lógicas) y los dispositivos de salida los comunican a los medios externos. Es así, que la computadora recibe datos, los procesa y emite la información resultante, la que luego puede ser interpretada, almacenada, transmitida a otra máquina o dispositivo o sencillamente impresa; todo ello a criterio de un operador o usuario y bajo el control de un programa de computación.

El hecho de que sea programable le permite realizar una gran variedad de tareas sobre la base de datos de entrada ya que puede realizar operaciones y resolver problemas en diversas áreas de la actividad humana (administración, ciencia, diseño, ingeniería, medicina, comunicaciones, música, etc.).

# Partes de un computador

Las partes de una computadora se clasifican en hardware y software. El hardware son los componentes físicos, mientras que el software es el soporte lógico.

## Capítulo 3

¿Cuáles son las partes internas de una Computadora?

Motherboard o Tarjeta Madre.

Procesador o microprocesador.

Memoria RAM.

Disco Duro Interno.

Tarjeta de Video o plataforma Gráfica.

Unidad SSD Interno.

Unidad de CD-DVD-RW.

Lector de medios interno.



computador computador

mapaconceptual mapaconceptual

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Bibliografía

wikipedia. (4 de 02 de 2025). *wikipedia*. Obtenido de wikipedia: https://es.wikipedia.org/wiki/Computadora